



Laurent DONGE  
Administrateur UNICNAM

## Cycle de 5 conférences grand public : La conception des jeux vidéo par Emmanuel Guardiola Le 15 mars 2010 de 18H30 à 20H00

Paris, mars 2010

### Le conférencier



UNICNAM  
292, rue Saint-Martin  
75141 PARIS Cedex 03

Emmanuel Guardiola, chercheur au cedric, seaside agency  
[emmanuel.guardiola@seasideagency.com](mailto:emmanuel.guardiola@seasideagency.com)

### La société



Seaside Agency  
Atelier Magelis  
1, rue de Saintes  
16000 Angoulême  
Tél. : 06 12 95 20 94

Secteur : Game Design, Serious Game

ASSOCIATION LOI 1901 RECONNUE D'UTILITE PUBLIQUE

Site Web : <http://unicnam.net/>  
Courriel : [ldonge@free.fr](mailto:ldonge@free.fr)  
Courriel Secrétariat : [unicnam@cnam.fr](mailto:unicnam@cnam.fr)

Mobile : 06.23.16.54.33  
Téléphone Secrétariat : 01.42.72.64.40  
Télécopie Secrétariat : 01.42.78.26 :43

Seaside est spécialisée dans le design de contenus innovants dans le jeu vidéo, les arts interactifs et le serious game.

Ses prestations comprennent la conception originale, le game design, la direction créative, le conseil et l'expertise sur des productions en cours. L'objectif de Seaside est de garantir un niveau de qualité dans l'expérience du joueur et d'en faire une valeur ajoutée pour le produit.

Seaside collabore en tant que prestataire ou de co-producteur. Emmanuel Guardiola assure la direction créative de Seaside Agency.

Avec plus de 10 années d'expérience comme game designer, il a travaillé aussi bien du côté éditeur (concepteur et service éditorial d'Ubisoft) que dans les studios indépendants (Eden Games, Widescreen games.).

Il collaboré à des jeux aussi différents que Prince of Persia, Ghost Recon Advance Warfighter ou My secret World. Lors des deux dernières années à Ubisoft, il assurait la direction de la conception de la gamme Games 4 Everyone, dont les productions impliquaient des bénéfices réels pour le joueur.

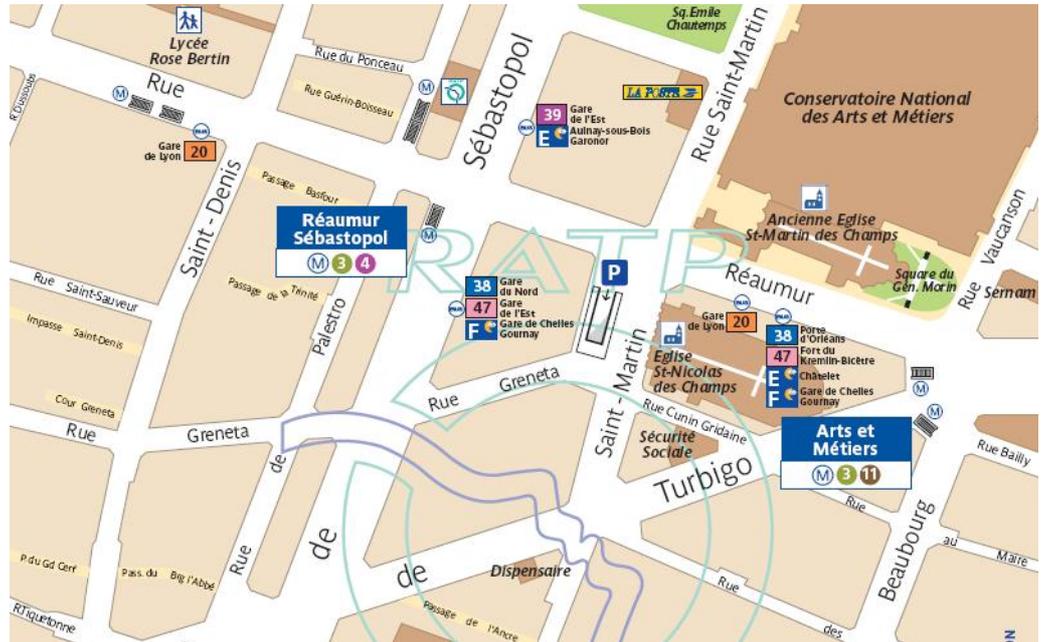
## Le lieu



Cette conférence a lieu au Conservatoire national des arts et métiers (CNAM) dans l'Amphi 1 au 2 rue Conté, Paris IIIe



Les transports en commun permettant d'y accéder sont présentés sur le plan ci-dessous :



Entrée libre, dans la limite des places disponibles

## Cocktail



*Entrée libre, dans la limite des places disponibles.*

*Si vous souhaitez vous pré inscrire n'hésiter pas à nous contacter en envoyant un email à [ldonge@free.fr](mailto:ldonge@free.fr).*

*A l'issue des conférences des pots vous sont offerts afin de pouvoir continuer les débats.*

### Plus d'information ...

**Si vous souhaitez plus d'information sur ce cycle de conférence, un article de présentation est également disponible sur le site de l'UNICNAM à l'adresse suivante : <http://www.unicnam.net/national/spip.php?article338>.**

**Je me tiens à votre disposition pour toute information complémentaire.**

**Laurent Dongé  
Administrateur UNICNAM**

### Les partenaires...



[Conservatoire National des Arts et Métier](#)



[Union des ingénieurs du Conservatoire National des Arts et Métier](#)



[Centre d'Etude et de recherche en Informatique du Cnam](#)



**CNISF**

[Le Conseil National des Ingénieurs et Scientifiques de France](#)



*Union des Ingénieurs CNAM*  
N° SIRET 784 228 140 000 17



[Ecole Nationale du Jeu et des Medias Interactifs Numériques](#)



[SpirOps](#) est un laboratoire privé de recherche en Intelligence Artificielle



[SEASIDE Agency](#)

[La fédération des associations du CNAM](#)



[L'association des jeux vidéo amateurs](#)



[Medigames studios](#)



[Capital Games](#)



[Association MO5.COM pour la préservation du patrimoine informatique et vidéo-ludique](#)



[Game Addict, Plateforme de l'addiction au jeu](#)



[Tekneo](#)



*Union des Ingénieurs Cnam*  
N° SIRET 784 228 140 000 17



[Portail francophone pour le soutien à la création de jeux vidéo](#)