

Laurent DONGE
Administrateur
UNICNAM



Cycle de 5 conférences grand public : La conception des jeux vidéo par Emmanuel Guardiola Le 15 mars 2010 de 18H30 à 20H00

Paris, mars 2010

Le conférencier



Emmanuel Guardiola,
chercheur au cedric,
seaside agency

emmanuel.guardiola@seasideagency.com



Union des Ingénieurs CNAM
N° SIRET 784 228 140 000 17

La société



Seaside Agency
Atelier Magelis
1, rue de Saintes
16000 Angoulême
Tél. : 06 12 95 20 94

Secteur : Game Design, Serious Game

Seaside est spécialisée dans le design de contenus innovants dans le jeu vidéo, les arts interactifs et le serious game.

Ses prestations comprennent la conception originale, le game design, la direction créative, le conseil et l'expertise sur des productions en cours. L'objectif de Seaside est de garantir un niveau de qualité dans l'expérience du joueur et d'en faire une valeur ajoutée pour le produit.

Seaside collabore en tant que prestataire ou de co-producteur. Emmanuel Guardiola assure la direction créative de Seaside Agency.

ASSOCIATION LOI 1901 RECONNUE D'UTILITE PUBLIQUE

Site Web : <http://unicnam.net/>
Courriel : ldonge@free.fr
Courriel Secrétariat : unicnam@cnam.fr

Mobile : 06.23.16.54.33
Téléphone Secrétariat : 01.42.72.64.40
Télécopie Secrétariat : 01.42.78.26 :43



UNICNAM
292, rue Saint-Martin
75141 PARIS Cedex 03

Avec plus de 10 années d'expérience comme game designer, il a travaillé aussi bien du côté éditeur (concepteur et service éditorial d'Ubisoft) que dans les studios indépendants (Eden Games, Widescreen games.).

Il collaboré à des jeux aussi différents que Prince of Persia, Ghost Recon Advance Warfighter ou My secret World. Lors des deux dernières années à Ubisoft, il assurait la direction de la conception de la gamme Games 4 Everyone, dont les productions impliquaient des bénéfices réels pour le joueur.

Le lieu



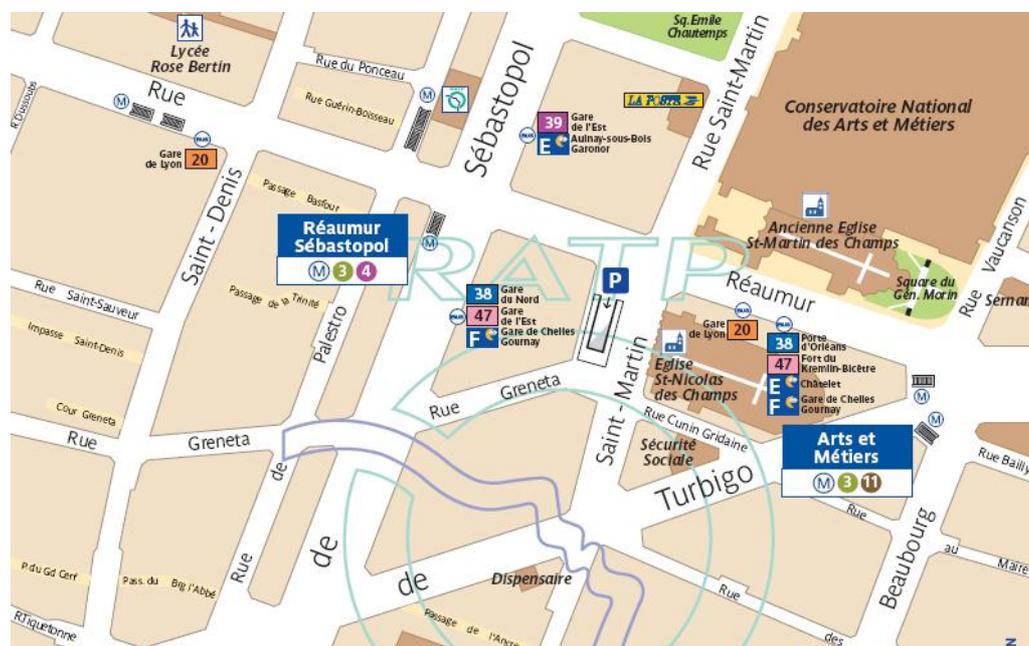
ASSOCIATION LOI 1901 RECONNUE D'UTILITE PUBLIQUE



Cette conférence a lieu au Conservatoire national des arts et métiers (CNAM) dans l'Amphi G. Planté 1 au 2 rue Conté, Paris IIIe à l'accès 35, premier étage.



Les transports en commun permettant d'y accéder sont présentés sur le plan ci-dessous :



Union des Ingénieurs CNAM
N° SIRET 784 228 140 000 17

Entrée libre, dans la limite des places disponibles

Cocktail



A l'issue des conférences des pots vous sont offerts afin de pouvoir continuer les débats.

Préinscription

Entrée libre, dans la limite des places disponibles.

Si vous souhaitez vous pré inscrire n'hésiter pas à nous contacter en envoyant un email à ldonge@free.fr.

Vous serez alors averti sur les dates des prochains événements et alerté des modifications éventuelles de date ou de lieu.

Plus d'information ...

Si vous souhaitez plus d'information sur ce cycle de conférence, n'hésitez pas à vous rendre sur notre site <http://www.unicnam.net>

Je me tiens à votre disposition pour toute information complémentaire.

Laurent Dongé
Administrateur UNICNAM

La conférence suivante ...



L'intelligence artificielle (IA) et les Jeux vidéo

Mardi, 13 Avril 2010, 18:30 - 20:30

Amphi 1, Gaston Planté, 292 rue
Saint-Martin, Paris IIIe

Axel Buendia, professeur associé à
temps partiel, spirops
axel.buendia@spirops.com



Les partenaires...



[Conservatoire National des Arts et
Métier](#)



[Union des ingénieurs du
Conservatoire National des Arts et
Métier](#)



[Centre d'Etude et de recherché en Informatique du Cnam](#)



CNISF

[Le Conseil National des Ingénieurs et Scientifiques de France](#)



Union des Ingénieurs CNAM
N° SIRET 784 228 140 000 17



[Ecole Nationale du Jeu et des Medias Interactifs Numériques](#)



[SpirOps](#) est un laboratoire privé de recherche en Intelligence Artificielle



[SEASIDE Agency](#)

[La fédération des associations du CNAM](#)



[L'association des jeux vidéo amateurs](#)



[Medigames studios](#)

CAPITAL GAMES
LE CLUSTER FRANÇAIS DU JEU VIDÉO

[Capital Games](#)

 **MO5.COM**
Préserver, Explorer, Rejouer

[Association MO5.COM pour la préservation du patrimoine informatique et vidéo-ludique](#)

Game Addict

[Game Addict, Plateforme de l'addiction au jeu](#)

TEKNEO

[Tekneo](#)

 **FUTURN**
FUTURN
FUTURN

[Portail francophone pour le soutien à la création de jeux vidéo](#)

 **C2C GAMES**

[société de multi services dans les jeux vidéo indépendants](#)



Union des Ingénieurs CNAM
N° SIRET 784 228 140 000 17